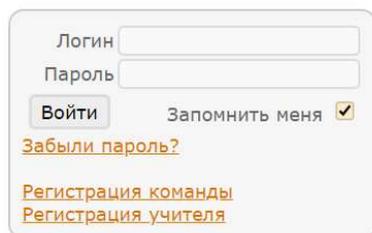


Интернет-карусель: как учителю зарегистрировать свои команды?

Регистрация учителя

Зарегистрируйтесь как учитель на сайте karusel.desc.ru (если этого **не делали ранее**).



Логин

Пароль

Запомнить меня

[Забыли пароль?](#)

[Регистрация команды](#)

[Регистрация учителя](#)

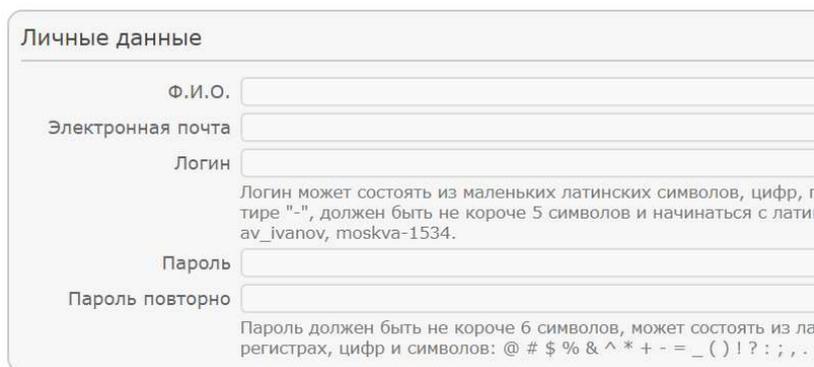
Инте

Интер-
Центр
соревн
предме
интелл
семейн
разных
Словак

Нажмите на ссылку «регистрация учителя».

Введите свои личные данные, следуйте указаниям по выбору логина и пароля.

Запишите себе отдельно на бумажку свои логин и пароль.



Личные данные

Ф.И.О.

Электронная почта

Логин

Логин может состоять из маленьких латинских символов, цифр, г тире "-", должен быть не короче 5 символов и начинаться с латин av_ivanov, moskva-1534.

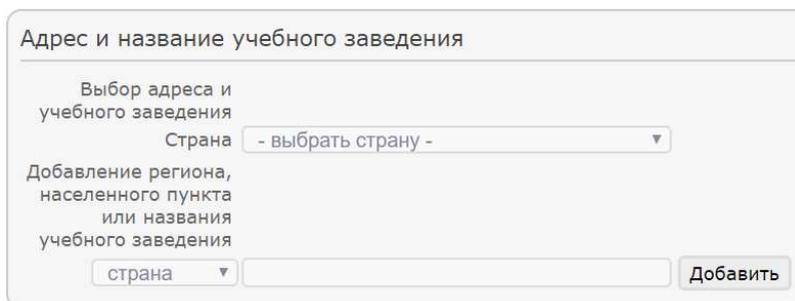
Пароль

Пароль повторно

Пароль должен быть не короче 6 символов, может состоять из латинских букв, цифр и символов: @ # \$ % & ^ * + - = _ () ! ? : ; , .

В разделе «Страна» выберите из всплывающего списка любой пункт «Россия».

Далее появится пункт «Регион», выберите любой пункт «Москва».



Адрес и название учебного заведения

Выбор адреса и учебного заведения

Страна

Добавление региона, населенного пункта или названия учебного заведения

«Нас. пункт» и «Учреждение» можно не выбирать.

Далее удобно в нижней строке написать название своей школы.
Например так: ГБОУ школа № 1234. Нажмите кнопку «Добавить».

Страна

Регион

Нас. пункт

Учреждение

Добавление региона,
населенного пункта
или названия
учебного заведения

Нажмите внизу кнопку «Регистрация».

На указанную Вами электронную почту придёт письмо, в котором будет ссылка для подтверждения регистрации.

Регистрация команд учителем

Зайдите под своим логином на сайт karusel.desc.ru.

Логин

Пароль

[Забыли пароль?](#)

Инте

Интер
Центр
соревн
предме

Зайдите по ссылке слева в свой личный кабинет.

Личный кабинет

Изменить данные

Состав команды

Предстоящие игры

Зайдите по ссылке «Создать новую команду».

Управление связями учителей с командами

Здесь Вы можете создавать новые команды и делать

- [Создать новую команду](#)
- [Присоединить команду](#)

Каждую команду надо регистрировать отдельно.

Введите название команды.

Старайтесь делать название, логин и пароль уникальными.

Наверное, удобно использовать названия типа «Шк1234-6Б-001», логин и пароль типа sc1234-6b-001.

Запишите себе отдельно на бумажку свои логин и пароль.

Не указывайте электронный адрес.

Личные данные

Название команды	<input type="text"/>
Электронная почта	<input type="text"/>
	Если не хотите, чтобы команда имела отдельный e-mail, оставьте электронную почту пустым.
Логин	<input type="text"/>
	Логин может состоять из маленьких латинских символов, цифр, тире "-", должен быть не короче 5 символов и начинаться с латинской буквы. Например: av_ivanov, moskva-1534.
Пароль	<input type="password"/>
Пароль повторно	<input type="password"/>
	Пароль должен быть не короче 6 символов, может состоять из латинских букв, цифр и символов: @ # \$ % & ^ * + - = _ () ! ? : ; , .

В разделе «Страна» выберите из всплывающего списка любой пункт «Россия». Далее появится пункт «Регион», выберите любой пункт «Москва».

Адрес и название учебного заведения

Выбор адреса и учебного заведения

Страна

Добавление региона, населенного пункта или названия учебного заведения

«Нас. пункт» и «Учреждение» можно не выбирать.

Далее удобно в нижней строке написать название своей школы.

Например так: ГБОУ школа № 1234.

Если вводили название школы ранее, то браузер может помочь Вам в этом.

Страна

Регион

Нас. пункт

Учреждение

Добавление региона, населенного пункта или названия учебного заведения

Введите состав команды.

Команда может затем менять свой состав. Поэтому, можно «раздавать» одни и те же команды на разных интернет-каруселях разным школьникам. В сертификате будет фиксироваться тот состав, который указан при подаче заявки на игру.

Состав команды

Команда, у которой не указан состав, может быть зарегистрирована, но не может подае соревнованиях.

Фамилия	Имя	Класс
Иванов	Пётр	6Б
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

[добавить члена команды](#)

Нажмите внизу кнопку «Регистрация».

Подача заявки и участие в интернет-карусели

Активная (на данный момент) интернет-карусель отображается в верхнем правом углу экрана. Необходимо войти на сайт под логином **команды**, в личном кабинете подать заявку на участие.

Заявки подтверждаются вручную, поэтому лучше подать заявку **не позднее чем за 60 минут** до начала соревнования.

Если заявка подтверждена, наступило время начала игры, то в верхнем правом углу экрана будет ссылка на участие. Если её нет, то нужно обновить страницу (F5), можно выйти из своей учётной записи и зайти заново.

Итоги интернет-карусели

После проведения карусели проходит ручная перепроверка ответов. Предварительные результаты доступны на сайте, если зайти на него под своим логином.